

PRACTICA 2

Proposta de nau:

OPUL3NC3

Eric Fradera Pedraza



Índex

Descripció:	3
Moodboard:	4
Esbossos:	6
Blueprints	8
Renders:	10
Renders_2	11
UV:	12
Bibliografia:	14

Descripció:

La millor forma de descriure la meva nau es Opulence, (tot hi que pel treball li he substituït la O per un 0 i les E per 3) la definició del la paraula la deixo en la següent captura:

*Per saber-ne més : <https://youtu.be/jD-PbF3ywGo>

opulence noun

 Save Word

op·u·lence | \ 'ä-pyə-lən(t)s \

Definition of *opulence*

1 : WEALTH, AFFLUENCE

// the *opulence* of prerevolutionary monarchs

2 : ABUNDANCE, PROFUSION

// an *opulence* of fruits

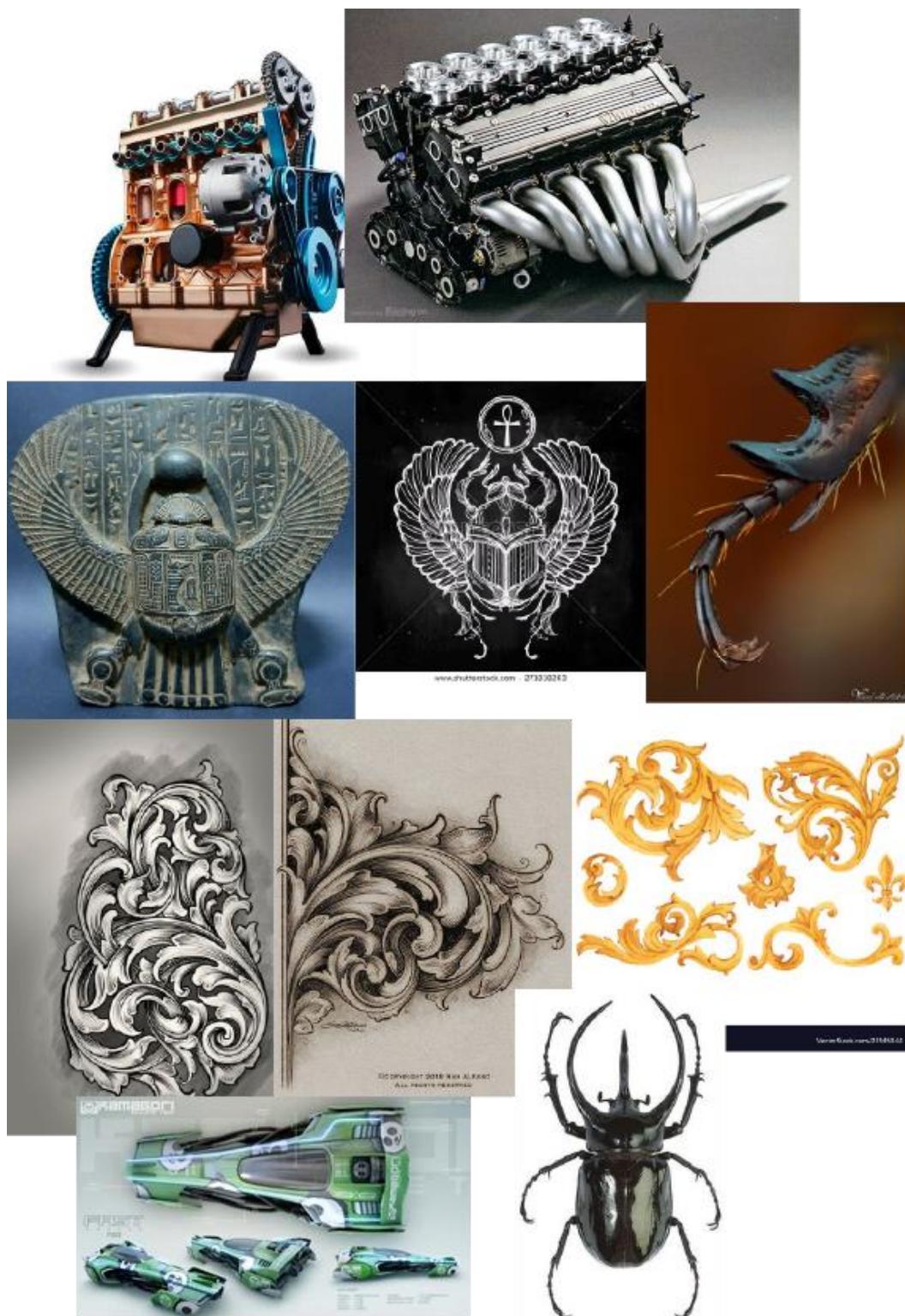
Com es pot veure Opulence es una forma de referir-se a la riquesa, a la influència, però mes important al poder. Però no nomes es sobre el poder, sinó de demostrar que tens poder. Al any 2018 Beyoncé va llançar el següent videoclip: <https://youtu.be/kbMqWXnpXcA>. Això va marcar un abans i un després ja que va ser gravar al Louvre. Aquest, es un espai públic de altíssima seguretat amb obres d'art d'un valor incalculable amb una seguretat de lo mes alta, tot hi així, Beyoncé (i el seu equip) van aconseguir accedir-hi. Aquest es un exemple de poder que volia mostrar en aquesta nau- El meu objectiu es crear una nau que, no te ningun tipus de sentit, que es innecessària, però que destaca per sobre de la resta només pel sentit de destacar per sobre de la resta.

Una vegada vaig decidir la direcció en la que volia tirar necessitava saber que faria destacar. El primer que em va passar pel cap van ser or i diamants. En la història de tota la humanitat sempre han sigut importants pel que estan establides en la ment col·lectiva que son símbol de poder.

El últim pas era concretar la forma, les referencies etc. Les meves referencies a la nau (mes endavant ho tornaré a mostrar) eren joies de la història de la humanitat, vaig intentar ser diversos i afegir joies que referenciessin a diferents èpoques i cultures. Alguns de aquest exemples han sigut scarab (joies egípcies), els ous de faberge, o el us de la pedra jade com a material molt utilitzat a la antiga Mesopotàmia. Però sens dubte lo mes important va ser el art Rococó, en la història europea va suposar el trencament total entre la monarquia i el poble del segle XVI, (despotisme il·lustrat, todo para el pueblo pero sin el pueblo) el que es una mostra de art excessiva sense ningun tipus de sentit.

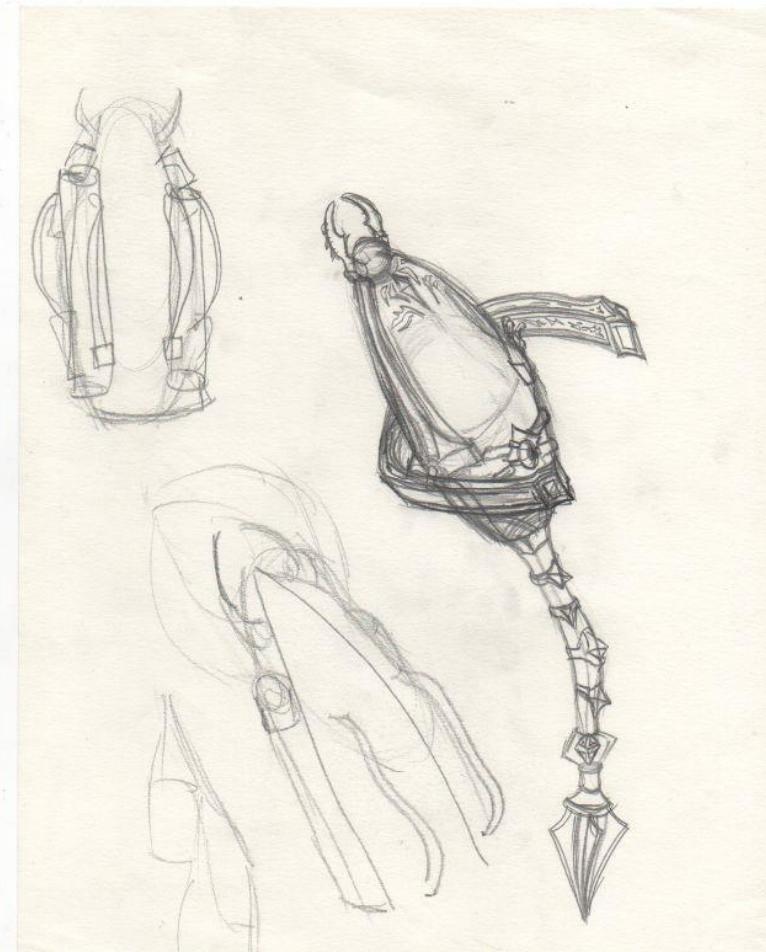
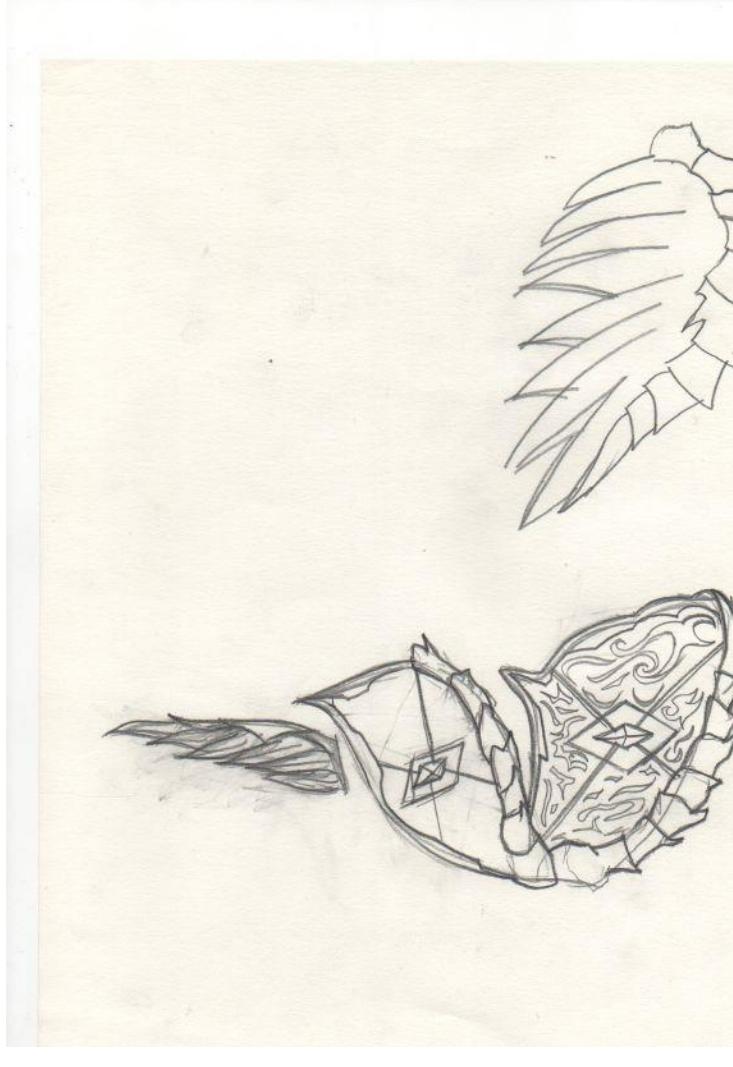
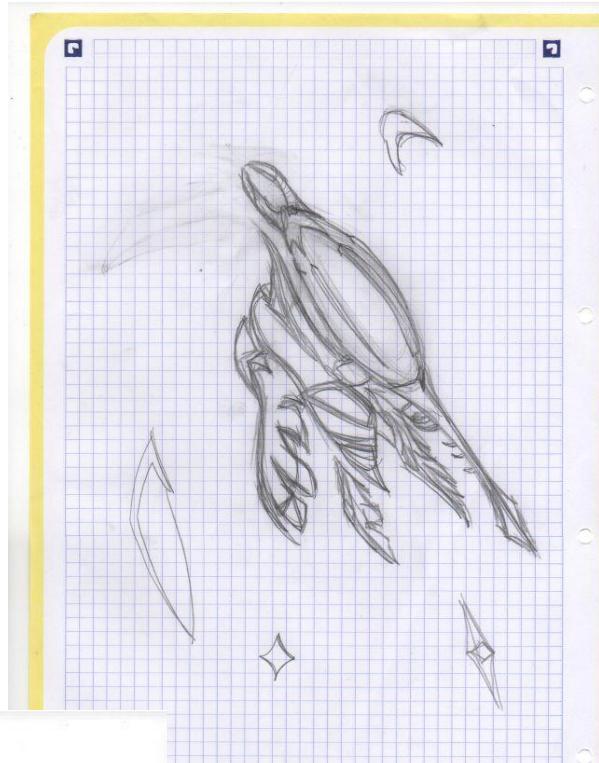
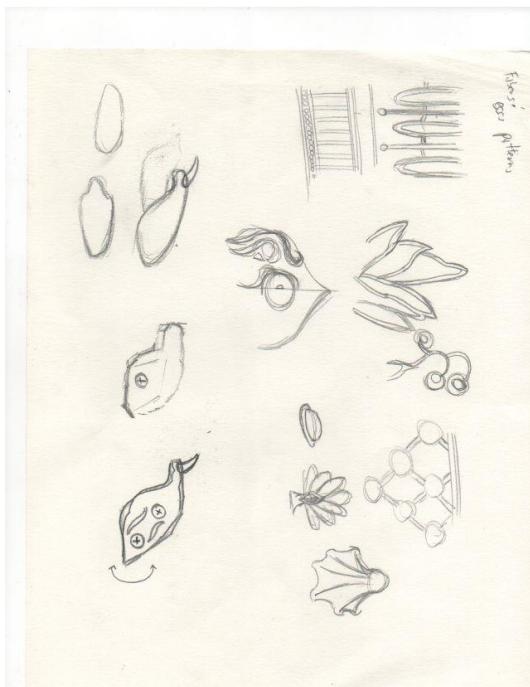
Tot hi així he volgut que la nau fos lo mes aerodinàmica possible tenint com a altres referents naus de F-Zero o Fast rmx neo..

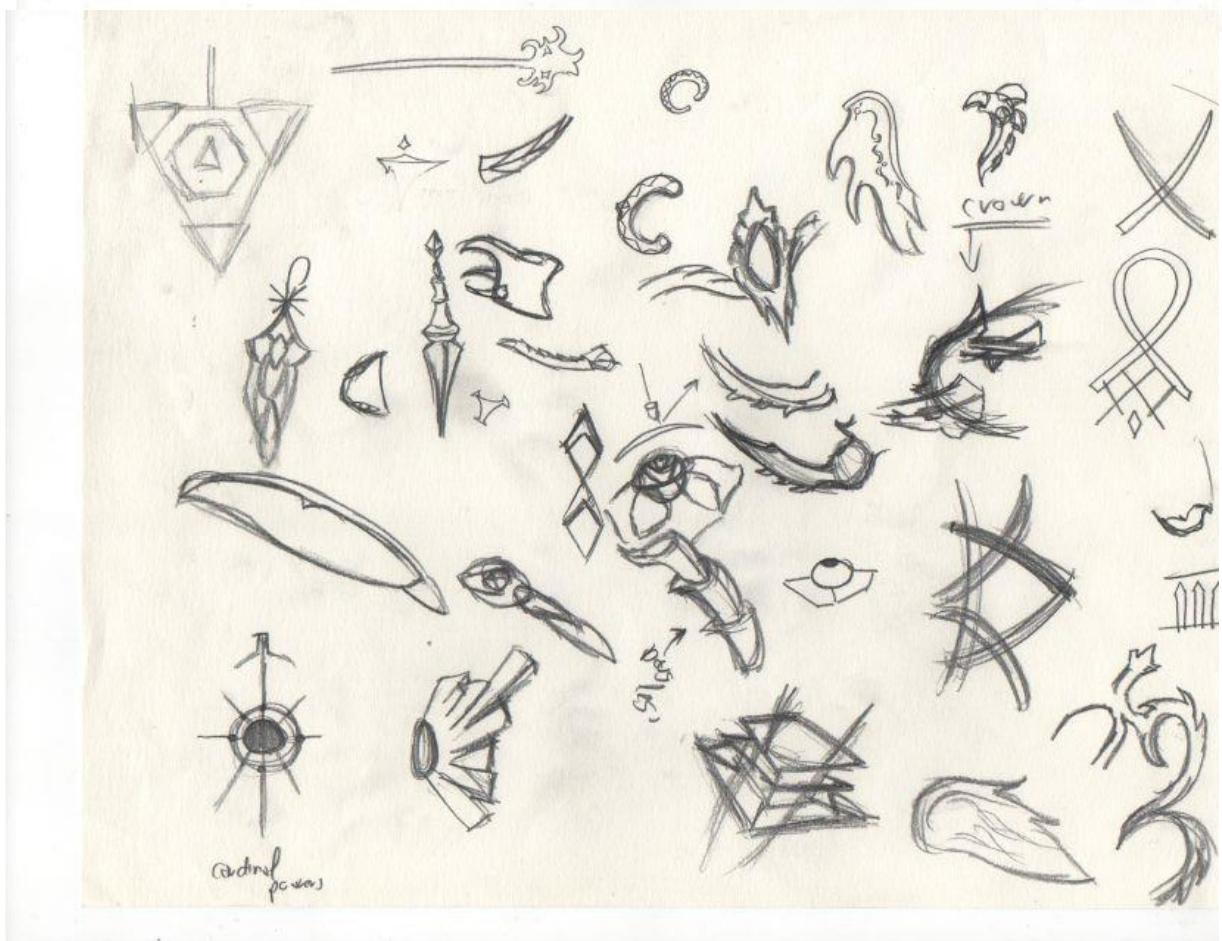
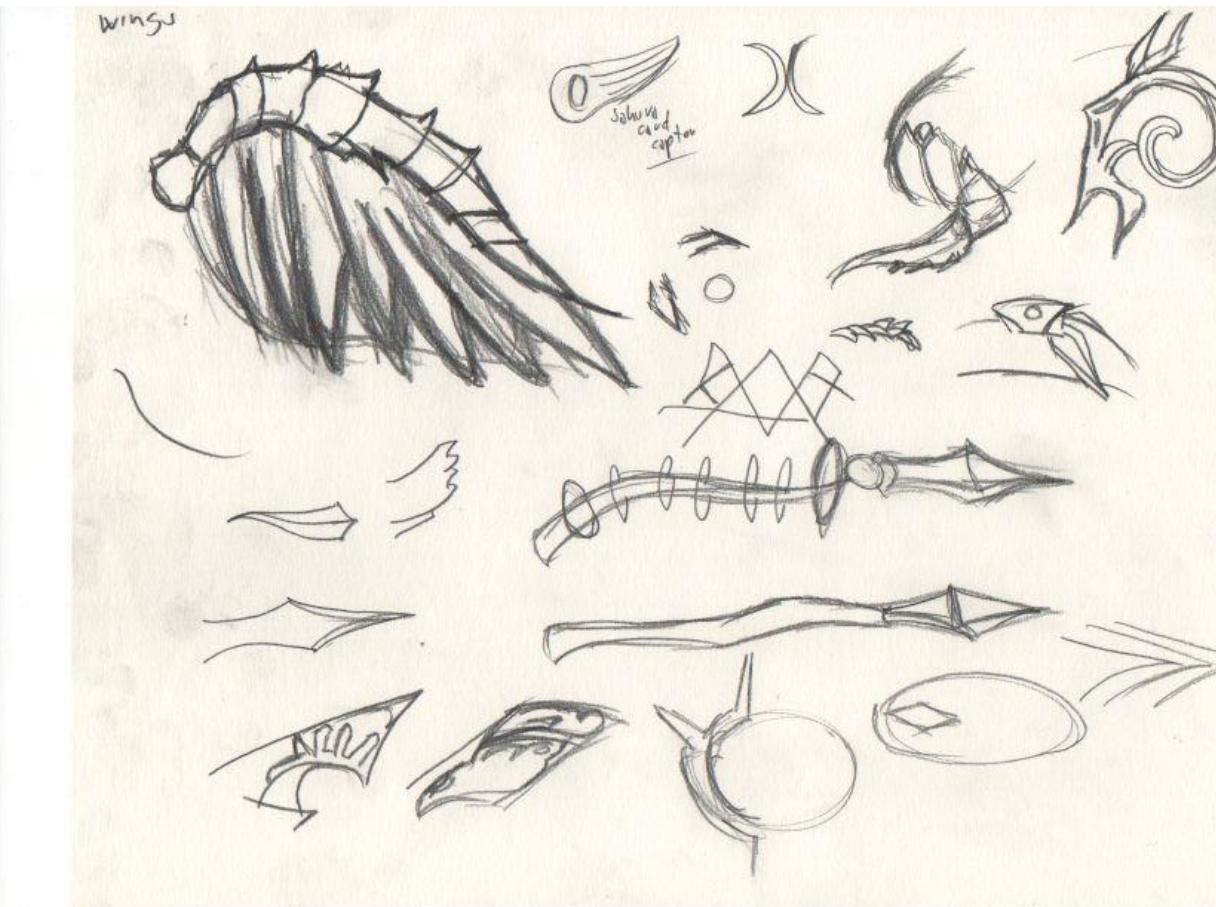
Moodboard:



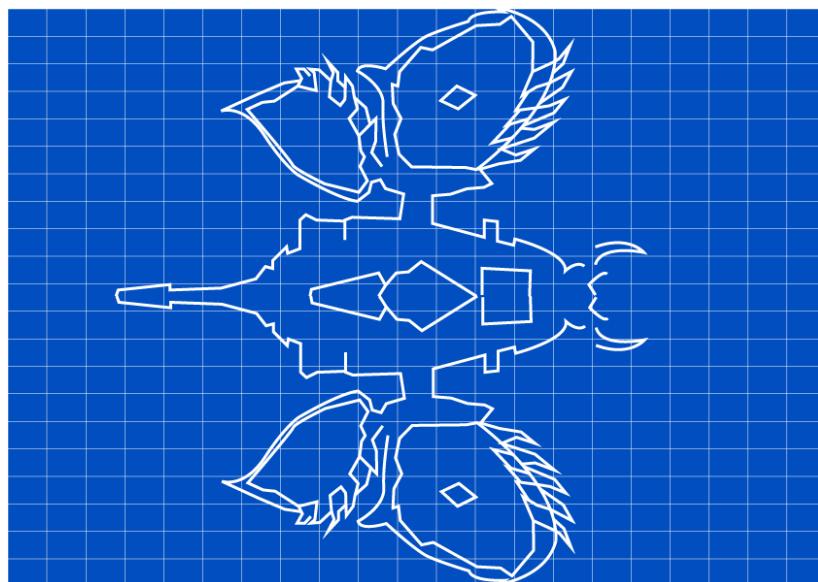
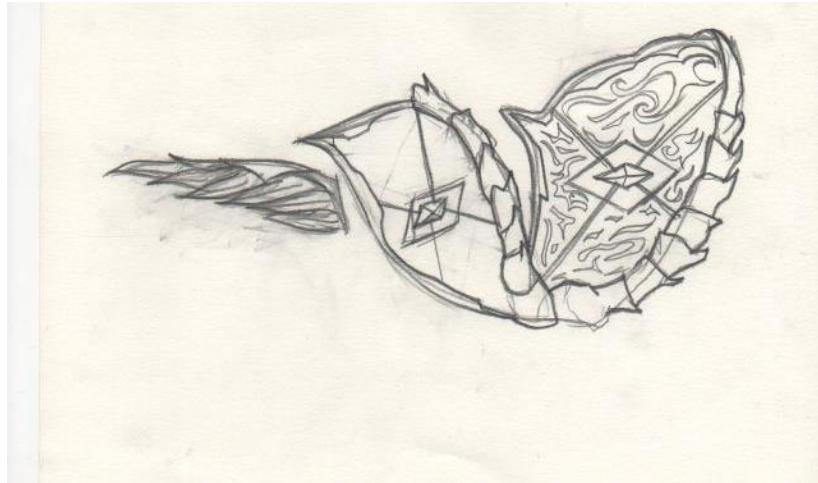


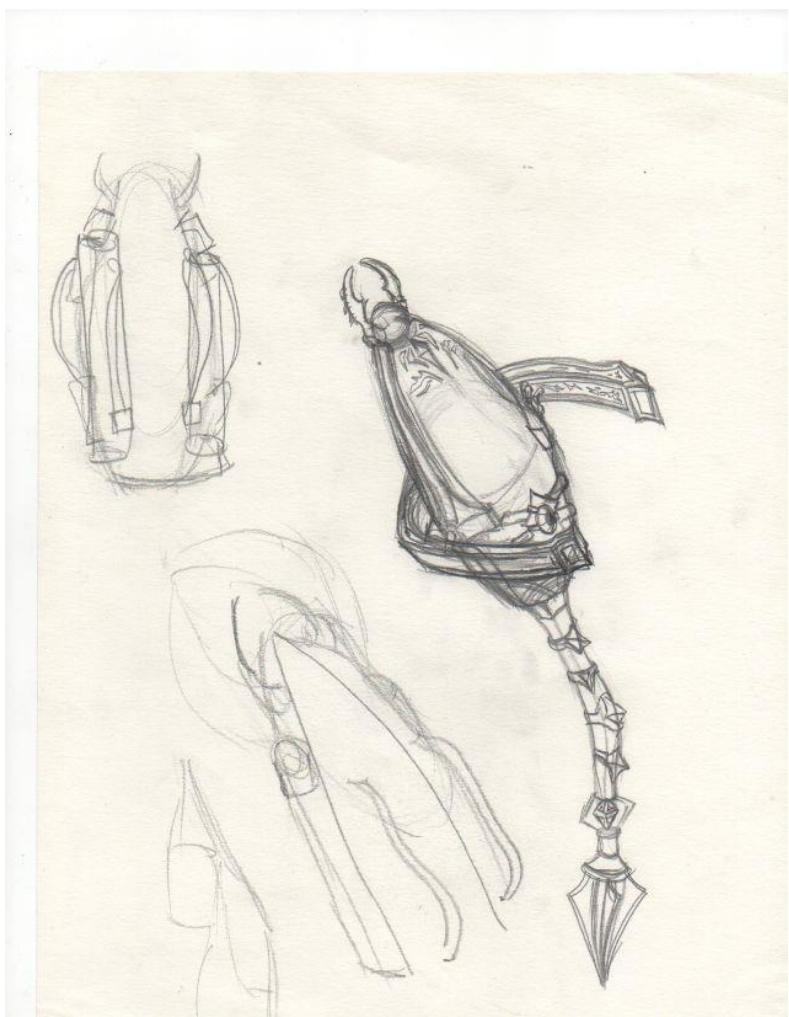
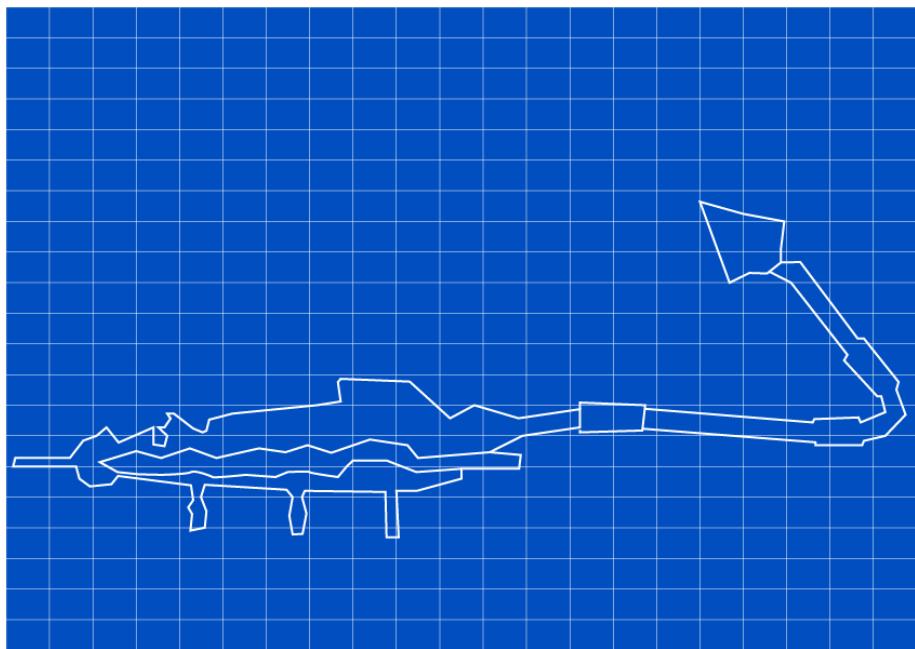
Esbossos:



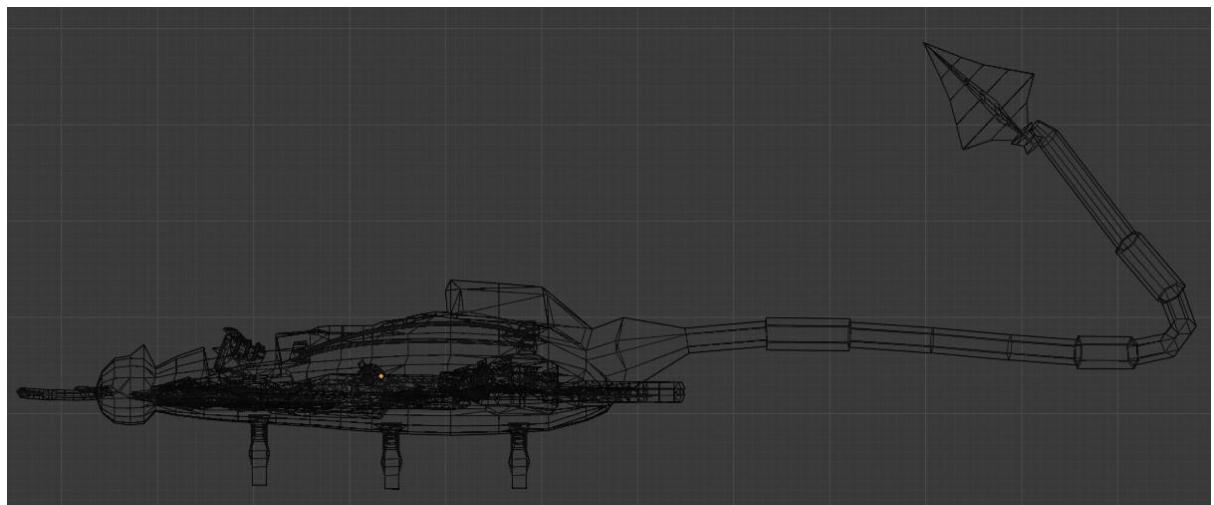
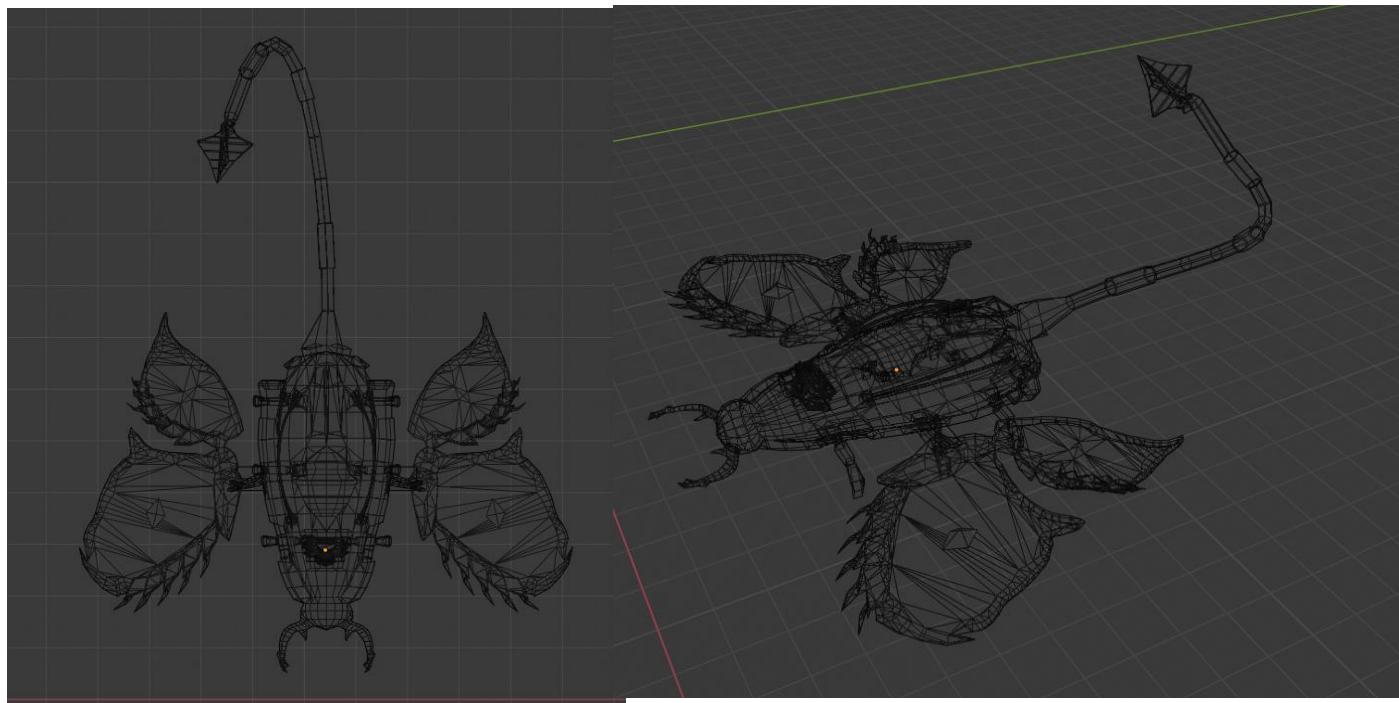


Blueprints

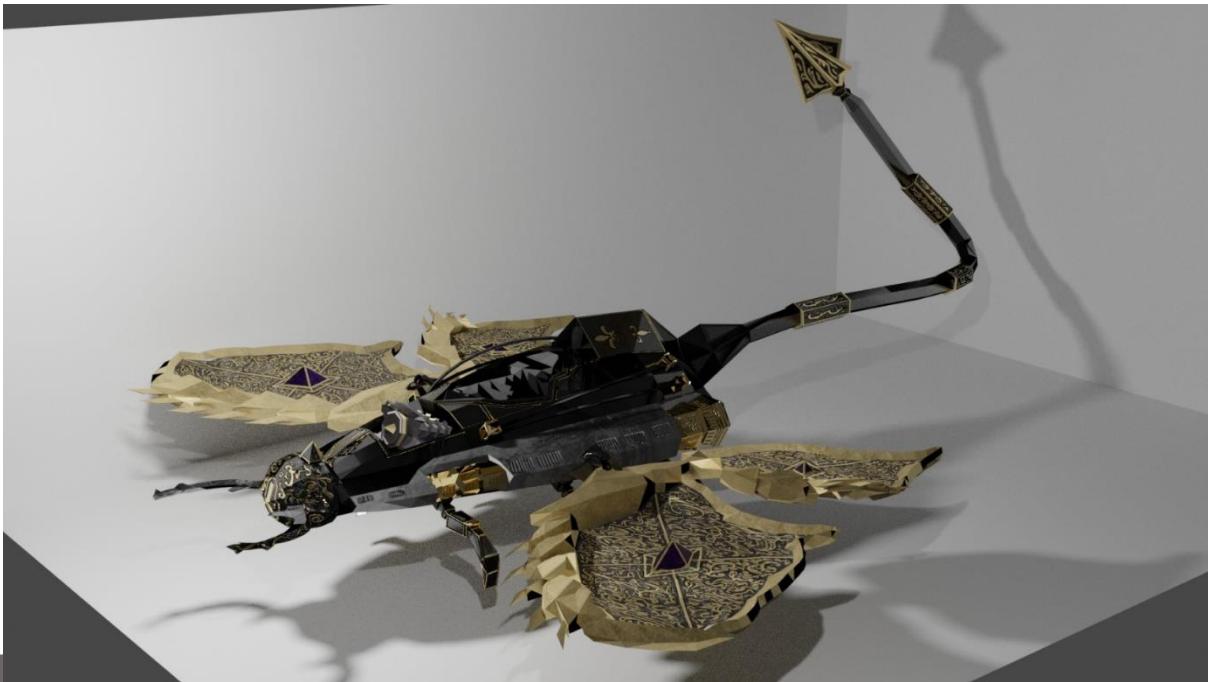




Renders:



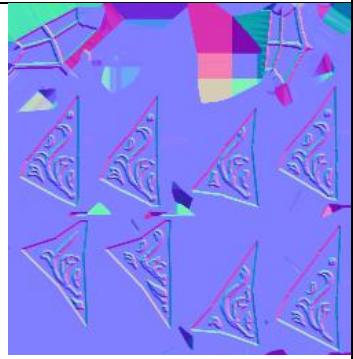
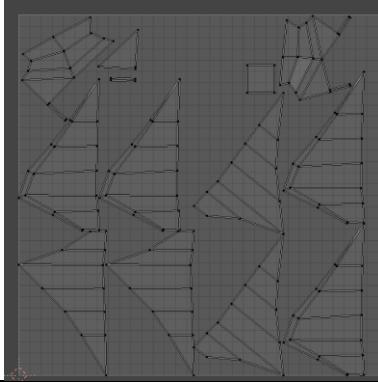
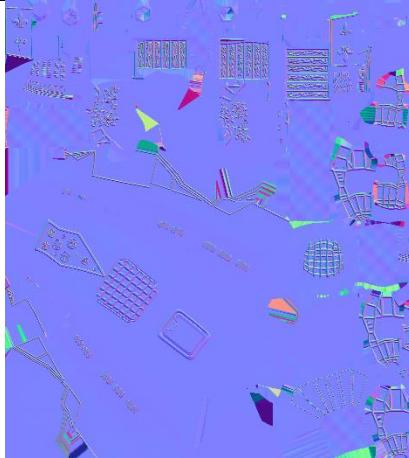
Renders_2:



UV:

*Les UV les he fet marcat les seams i després fent unwrap/ smart UV project. Després les he ajustat de la forma que mes em convingués, no he optimitzat el espai tant com hauria volgut degut a la falta de temps.

Wing			
Engine			
Cabin			



Bibliografia:

<https://www.pinterest.es>

<https://www.substance3d.com/products/substance-painter/>

<https://share.substance3d.com>

<https://www.blender.org>

<https://www.adobe.com/es/products/photoshop.html>

https://hardops-manual.readthedocs.io/en/latest/hops_official/

<https://www.youtube.com/watch?v=kbMqWXnpXcA>

<https://www.youtube.com/watch?v=jD-PbF3ywGo>