

Beethoven's Pupil

Resumen

Adéntrate en el mundo de la teoría musical con ayuda de Ludwig van Beethoven, que con su ayuda y tus habilidades en la creación de obras musicales, buscarás contentar a diferentes nobles con gustos específicos. Aprende a utilizar la herramienta de creación de partituras que, con ayuda de consejos y sugerencias, te introducirás en el mundo de la música.

Plataforma

La plataforma escogida es Nintendo Switch, debido a que la empresa posee habilidad y conocimiento sobre el desarrollo dentro de la misma, sin tener que formarse en cómo crear ni lanzar videojuegos en su mercado, aligerando el proceso de creación del producto.

Género + nicho

Beethoven's Pupil se centraría en el género del *Art Tool* (similar al *composer* de Mario Paint) y simulación ligera, con toques de comedia para aligerar el aprendizaje del jugador.



Mockup de la interfaz del juego en modo creación.

El nicho que contempla es un vacío que puede atraer a los fans del ya mencionado *composer* de Mario Paint, además de los que utilicen herramientas de creación o tengan un creciente interés de desarrollo musical.

La mecánica principal será contentar a los nobles buscando fomentar e instruir en las bases de la teoría musical a los jugadores con los tonos y espaciados de las notas. También se dispondrá de un modo libre dónde podrán crear y compartir sus canciones. No busca ser un creador de canciones profundo, sino un método creativo y lúdico.

Entre trabajo y trabajo, o en medio de los mismos, se explicarán datos personales de Beethoven y su recorrido, además de la influencia que ha tenido a futuro en los compositores que nacieron después de él.

Cliente y público objetivo

El público objetivo son compositores junior, amantes de la música clásica, los que tengan interés en la creación de la misma o quieran pasar un rato divagando en la creación de canciones. Utilizar una figura como Ludwig van Beethoven atraerá a los fans del mismo, que por ende, tienen un interés por obras clásicas y su historia.

El rango de edad puede variar, desde los más pequeños de seis años con sus padres hasta alguien de más de veinte años que busque aprender.

La geografía será principalmente occidental, sobre todo en Europa, debido a la influencia del autor en la historia de la misma al ser originario del continente.

El PEGI/ESRB/RARS/ACB/USK será el más bajo en todos los casos (3 años en adelante), debido a que su temática no presenta temas que puedan perturbar a los más pequeños y visualmente es seguro para todos los públicos.

Modelo de negocio

Premium a precio de mercado indie de Nintendo Switch (15 €), que más adelante se expandiría con instrumentos gratuitos para conseguir confianza con el cliente. Y más adelante, para el siguiente proyecto, tener una base fiel que confíe en el nombre de la empresa.

Plot/Story

Beethoven's Pupil se centra en la historia del jugador, siendo un aprendiz de Ludwig van Beethoven. Tendrá que, a lo largo de sus años de aprendizaje, crear obras para nobles con necesidades diversas, finalizando con la "retirada" de Beethoven a sus 56 años. El jugador podrá proseguir, pero no tendrá un avance narrativo.

Gems/Selling Points

- Satisface las necesidades musicales de los nobles alemanes creando cortas pero intensas obras en el modo historia, supliendo los gustos y necesidades de cada uno. Quizás busca una balada tranquila, o algo intenso, ¡adáptate!
- ¡Aprende música e historia! Beethoven's Pupil explica rasgos e influencia de la vida de Ludwig van Beethoven, además de teoría musical para principiantes aplicable a la vida real.
- Un sistema intuitivo de creación de partituras donde podrás personalizar las notas y los instrumentos que participarán en tu obra. Empieza añadiendo simples piezas de piano hasta poder sincronizar diferentes instrumentos para crear tu propio *Magnum opus*.

- Centrado en principiantes, explotable por expertos. Beethoven's Pupil busca ser un punto de partida para los interesados en la creación musical o para poner a prueba la creatividad de los más experimentados.
- Comparte tus creaciones con la comunidad. Escucha y comenta las creaciones de otros jugadores, además de guardar las obras que más te hayan impresionado.

Referencias visuales y auditivas

- Visualmente se usaría de referencia el estilo visual utilizado por diversos videojuegos como Reigns* o canales de difusión educacionales e informativos como Kurzgesagt* o The Infographics Show***.
- El audio se desarrollará con amplios bancos de sonido de las notas de diferentes instrumentos.
- Mock-up visualizado con una Nintendo Switch.



Bibliografía y webgrafía

- El Beethoven utilizado para el mockup ha sido creado por [Rambleron](#) sin fines comerciales.

*[Reigns](#) en [Steam](#) - [Steam.com](#)

**[Kurzgesagt](#) - In a [Nutshell](#) - [YouTube](#)

***[The](#) [Infographics](#) [Show](#) - [YouTube](#)